Possível campanha

Começa em um mapa ou um slide de um grupo de amigos sendo os jogadores que possivelmente já teriam se conhecido, ou os personagens serão indivíduos, isso no caso é opcional na ficha dos personagens

Em um certo dia eles se envolveram juntos em uma briga de bar no caso será uma luta, após o trabalho em equipe eles vão para casa dormir. Acontecera uma possível luta se retirarem + de 10 no dado {se ele(A) acorda vera um cara vestido de preto tendo sequestra o jogador, ele vai ter uma luta com 6 dados(3 do jogador e 3 do sequestrador) mas após da batalha independe do resultado será drogado e perdera a consciência}após os jogadores acorda eles estarão em uma espécie de galpão que terá 5 guardas costas e um cara de cabelo branco com um rosto de um cara que não dorme a um tempo sentado em uma cadeira (AVA) que explica o porque esse evento acontece que em geral é recrutar vcs pois essa pessoa consegue ver um potencial em todos, no qual isso será uma escolha